

**REGULAMIN RAMOWY I TECHNICZNY
WYŚCIGOWYCH MISTRZOSTW KUJAW I POMORZA
MODELI TERENOWYCH RC**

SPEEDCROSS CHAMPIONSHIP

organizowanych przez Stowarzyszenie RC Motorsport
w sezonie 2018



§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin stanowi podstawę do organizowania i rozgrywania zawodów w wyścigach modeli terenowych RC (w skrócie "Speedcross") w randze Mistrzostw Kujaw i Pomorza w sezonie 2018.
2. Udział w zawodach jest całkowicie dobrowolny, a zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
3. Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje w zawodach na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania zawodów.
4. W szczególnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
5. Wszelkie zmiany i informacje związane z zawodami będą zamieszczane na stronie internetowej www.rc-motorsport.pl.

§2 Zawodnicy, podział na klasy, wymagania techniczne

1. Zawodnik to osoba, która zgłosiła swój udział w zawodach na stronie www.rc-motorsport.pl, wypełniając odpowiedni formularz zgłoszenia, akceptując tym samym niniejszy Regulamin. Dopuszcza się rejestrację zawodnika w dniu zawodów, do godziny ustalonej w Regulaminie Uzupełniającym.
2. Do udziału w zawodach zawodnik zgłasza maksymalnie dwa modele, klasyfikowane do dwóch różnych klas. Podczas trwania zawodów nie ma możliwości wymiany podwozia na inny model. Dopuszcza się tylko naprawę uszkodzonych podzespołów lub ich wymianę na nowe.
3. Model, który został zgłoszony do udziału w zawodach musi spełniać wymagania techniczne dla jednej z 4 klas: 2WD, 4WD Short Course, 4WD Monster Truck, 4WD Rock Racer. Wszystkie modele startujące w wyścigach muszą być napędzane pojedynczym silnikiem elektrycznym, zasilanym dowolnym pakietem. Dane zawodnika (imię i nazwisko lub nick, flaga narodowa) umieszczane są na bocznych płaszczyznach karoserii, z obu stron modelu.
4. Zabrania się korzystania z elektronicznych systemów wspomagających jazdę, np.: system stabilizacji toru jazdy TSM itp.

5. Podział na klasy:

5.1. Klasa 2WD:

5.1.1. Napęd, koła: napęd 2WD, koła o dowolnej szerokości i bieżniku.

5.2. Klasa 4WD Short Course (SC):

5.2.1. Napęd, koła: napęd 4WD, koła o tej samej szerokości, średnicy oraz bieżniku. Szerokość koła nie może przekraczać 45mm. Koła nie mogą wystawać poza obrys karoserii.

5.3. Klasa 4WD Monster Truck (MT):

5.3.1. Napęd, koła: napęd 4WD, koła o tej samej szerokości, średnicy oraz bieżniku. Szerokość koła nie może być mniejsza niż 50mm. Koła w całości muszą wystawać poza obrys karoserii.

5.4. Klasa 4WD Rock Racer (Rock Racer):

5.4.1. Napęd, koła: napęd 4WD, koła o tej samej szerokości, średnicy oraz bieżniku. Szerokość koła nie może przekraczać 45mm. Koła w całości muszą wystawać poza obrys karoserii.

§3 Organizacja zawodów

1. Zawody organizowane są według kalendarza opublikowanego na stronie www.rc-motorsport.pl, z możliwością zmiany dat poszczególnych rund, o czym organizator poinformuje stosownym komunikatem na stronie www.
2. Na czas trwania zawodów powoływany jest Sędzia Główny, który pełni również funkcję dyrektora zawodów. Sędzia główny powołuje sędziów chronometrażu.

3. Sędzia główny - sędzia odpowiedzialny za prawidłowy przebieg zawodów, nadzoruje pracę sędziów chronometrażu, przyjmuje skargi i wnioski od zawodników.

§4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

1. Zawodnik dokonuje zgłoszenia na zawody za pośrednictwem strony www.rc-motorsport.pl.
2. Zawodnik zobowiązany jest do wpłaty wpisowego w wysokości ustalonej w Regulaminie Uzupełniającym, na miejscu zawodów przed badaniem technicznym.
3. Sędzia główny dokonuje przyjęcia wpisowego . Przysługuje mu również prawo do przeprowadzenia badania kontrolnego BK-1.
4. Przejazd modelu odbywa się po wyznaczonej trasie i ustaloną liczbę okrążeń w danym biegu. Start następuje na polecenie sędziego chronometrażu (system pomiaru ręczny). Pomiaru czasu zatrzymywany jest po przejechaniu modelu przez bramkę mety przednią częścią auta.
Po przekroczeniu linii mety modele zatrzymują się w kolejności jej przekroczenia. Model można zabrać na wyraźne polecenie sędziego głównego.
5. Joker Lap - dodatkowy odcinek trasy, który zawodnik musi pokonać dokładnie raz podczas danego biegu. Zawodnik, który pominie Joker Lapa otrzyma karę 45 sekund, lub w przypadku biegów finałowych – zostanie zdyskwalifikowany.
6. Zawody składają się z :
 - 6.1. treningu wolnego - każdy zawodnik może przejechać maksymalnie cztery okrążenia toru.
 - 6.2. treningu oficjalnego - trening oficjalny jest obowiązkowy. Zawodnik pokonuje dwukrotnie wyznaczoną trasę, z pomiarem czasu każdego okrążenia oddzielnie. Zapisywany jest czas najlepszy.
 - 6.3. biegów kwalifikacyjnych - w każdym biegu może startować max. 4 zawodników. Biegi odbywają się z pomiarem czasu.
 - 6.4. biegów finałowych - odbywają się bez pomiaru czasu. Zwycięzca biegu niższego przechodzi do finału wyższego, zajmując 4 pole startowe. Każdy kierowca musi wystartować w co najmniej w dwóch biegach kwalifikacyjnych, by zostać zakwalifikowanym do biegów finałowych.
7. Ustawienie zawodników w biegach kwalifikacyjnych:
 - 7.1. I bieg kwalifikacyjny - wg czasów uzyskanych podczas treningu oficjalnego
 - 7.2. II bieg kwalifikacyjny - wg czasów z I biegu kwalifikacyjnego
 - 7.3. III bieg kwalifikacyjny - wg sumy czasów z I i II biegu kwalifikacyjnego
 - 7.4. IV i kolejny bieg kwalifikacyjny - wg sumy czasów z poprzednich biegów kwalifikacyjnych

- 7.5. W przypadku takiej samej liczby punktów, o rozstawieniu do kolejnego biegu decyduje najlepszy czas biegów kwalifikacyjnych
- 7.6. W każdym biegu kwalifikacyjnym najwyżej sklasyfikowany zawodnik startuje z pola nr 1, kolejny z pola nr 2 itd.
8. Ustawienie zawodników w biegach finałowych:
- 8.1. Pierwszy finał składa się z czterech zawodników, którzy podczas biegów kwalifikacyjnych uzyskali najmniejszą liczbę punktów. Zawodnik z największą liczbą punktów w tej grupie startuje z pola nr 1 itd.
- 8.2. Kolejne finały odbędą się tylko w przypadku, gdy po biegach kwalifikacyjnych pozostanie w rywalizacji więcej niż czterech zawodników. Biegi finałowe odbywają się w kolejności od ostatniego miejsca. Zwycięzca biegu przechodzi na czwarte pole startowe w kolejnym biegu finałowym.
9. O miejscu zawodnika w klasyfikacji końcowej decyduje suma punktów uzyskanych w biegach kwalifikacyjnych oraz w biegach finałowych.
10. Strefy serwisowe odbywają się tylko w przerwach pomiędzy biegami kwalifikacyjnymi oraz przed biegami finałowymi. Biegi finałowe odbywają się bez przerw serwisowych.
11. Zawodnik może skorzystać z SUPER RALLY w przypadku, kiedy:
- 11.1. nie stawi się o wyznaczonym czasie na starcie odcinka specjalnego
- 11.2. model ulegnie awarii nie pozwalając na ukończenie odcinka specjalnego
- Skorzystanie z SUPER RALLY musi być poprzedzone zgodą sędziego głównego. Skorzystanie z SR nakłada na zawodnika 200% czasu najlepszego zawodnika w klasie.
12. Przed kolejnym startem model należy przedstawić sędziemu technicznemu.
13. Po zakończeniu biegów finałowych następuje podsumowanie uzyskanych czasów i punktów, ustalenie klasyfikacji w klasach oraz udekorowanie zwycięzców.

§6 Punktacja

1. Biegi kwalifikacyjne: klasyfikacja w klasach, punkty zdobywa pierwszych szesnastu zawodników (na podstawie uzyskanych sumarycznych czasów przejazdu ze wszystkich biegów). Punkty przydzielane są po przejechaniu wszystkich biegów kwalifikacyjnych. Od sumy zawodnikowi odejmuje się jeden, najgorszy czas ze wszystkich biegów.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
16	15	14	13	12	11	10	9	8	7
11.	12.	13.	14.	15.	16.				
6	5	4	3	2	1				

2. Biegi finałowe: klasyfikacja w klasach, punkty zdobywa pierwszych sześciu zawodników.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.			
8	5	4	3	2	1	0			

3. Klasyfikacja końcowa: suma punktów uzyskanych w biegach kwalifikacyjnych oraz w biegach finałowych.
4. O zajętych miejscach w sezonie 2017 w klasie decyduje suma punktów ze wszystkich rund rozegranych w ramach Rallycrossowych Mistrzostw Torunia modeli RC. W przypadku rozegrania w sezonie więcej niż 4 rund, od sumy punktów w sezonie odjęte będą punkty z jednej, wybranej rundy (najgorszy wynik). Zawodnikowi nie przysługuje prawo do odliczenia rundy w której został wykluczony.

§7 Kary

1. Ominięcie na trasie Joker Lapa – 45 sekund lub dyskwalifikacja w przypadku biegów finałowych.
2. Nagminne łamanie Regulaminu – dyskwalifikacja.

§8 Inne

1. Zawodnicy zobowiązani są do umieszczenia materiałów reklamowych organizatora na swoim modelu.
2. Daną klasę tworzy co najmniej 5 modeli zgodnych z wymaganiami klasy.