

REGULAMIN RAMOWY I TECHNICZNY

eXtremalnego Pucharu 4 Pór Roku

w wyścigach terenowych NO HiT



organizowanego na torze Modelmania Park

w sezonie 2025-2026

§1 Postanowienia ogólne

1. Udział w zawodach jest dobrowolny, a zawodnik zobowiązany jest do przestrzegania Regulaminu.
2. Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania zawodów.
3. Wszelkie zmiany i informacje związane z zawodami będą zamieszczane na stronie internetowej organizatora www.zawody.modelmania.pl.

§2 Zawodnicy, podział na klasy i wymagania techniczne

1. Zawodnik to osoba, która zgłosiła swój udział w zawodach wypełniając formularz zgłoszenia na stronie internetowej www.zawody.modelmania.pl, akceptując tym samym niniejszy Regulamin.
2. Do udziału w zawodach Zawodnik zgłasza model klasy Short Course w skali 1/10, spełniający wymagania techniczne opisane w pkt 3. W przypadku awarii istnieje możliwość naprawy modelu lub jego wymiany na model o identycznych parametrach: producent, typ podwozia, moc silnika itp.

3. Podział na klasy:

3.1. Klasa Short Course (SC):

Główna i jedyna klasa obowiązująca w Pucharze, dla modeli wzorowanych na prawdziwych samochodach terenowych, z karoserią typu „pickup” i kołami „schowanymi” pod błotniki.

- Skala 1/10
- napęd 4x4 lub 2WD
- silnik elektryczny, bezszczotkowy lub szczotkowy
- zasilanie dowolne
- opony o maksymalnym rozmiarze: średnica 114mm, szerokość 48mm
- zakaz używania opon typu „Paddle”

3.2. Puchar Juniora:

Puchar dla zawodników do 12-tego roku życia, włącznie. Zawodnicy punktuja zarówno w klasie SC jak i swoim, dodatkowym Pucharze Juniora.

3.3. Puchar Forda

Puchar dla zawodników startujących modelami Short Course Traxxas Ford F-150 Raptor R 4x4 VXL oraz Losi Ford Baja Rey.

§3 Organizacja zawodów

1. Zawody organizowane są wg kalendarza opublikowanego na stronie www.zawody.modelmania.pl, z możliwością zmiany dat poszczególnych rund, o czym organizator poinformuje stosownym komunikatem.

2. Na czas trwania zawodów powoływany jest Sędzia Główny, odpowiedzialny za prawidłowy przebieg zawodów, przyjmuje skargi i wnioski od zawodników.

§4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

1. Zawodnik dokonuje zgłoszenia na zawody za pośrednictwem strony www.zawody.modelmania.pl.
2. Rywalizacja polega na rozegraniu określonej liczby biegów, podczas których do pokonania będzie, ustalona na odprawie, liczba okrążeń toru. W danym wyścigu startować może maksymalnie 6 zawodników. Start następuje na polecenie Sędziego. Modele na linii ustawiają się wg reguły: z najślabszym czasem z tyłu, z najlepszym z przodu (ustala Sędzia). Czas przejazdu mierzony jest stoperem.
3. **Reguła „NO HIT”**. Zawodnik podczas wyścigu nie może serwisować swojego modelu. Zabrania się też pomocy osób trzecich. Jeśli model dachuje, zakopie się czy w innych okolicznościach i nie będzie mógł samodzielnie kontynuować jazdy, pozostaje na trasie aż do zakończenia wyścigu. Zabrania się podnoszenia modelu przez zawodnika czy osoby trzecie oraz wykorzystywania elektroniki do samodzielnego przywrócenia modelu na koła.
4. Zawodnik, który nie ukończy biegu, otrzymuje czas będący 120% najgorszego czasu w danym biegu.
5. Po starcie obowiązuje zasada „fair play” do pierwszego zakrętu. O powtórzeniu wyścigu decyduje Sędzia.
6. W ramach danej rundy, tor będzie miał maksymalnie dwie, różne konfiguracje trasy, z możliwością przejazdu w obu kierunkach.
Wielki Finał rozgrywany będzie w formule Rallycross, czyli z dodatkowym Joker Lapem.
7. Pomiaru czasu zakończony jest w chwili przejechania przez METĘ przednią częścią auta. Zawodnicy zobowiązani są, pod rygorem wykluczenia z biegu, ustawić model na poboczu, w kolejności w jakiej przekroczyli linię Mety.

§6 Punktacja

1. Klasyfikacja w klasach i pucharach - punkty zdobywa pierwszych dwudziestu zawodników.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
50	46	42	38	34	30	28	26	22	18
11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
14	11	8	7	6	5	4	3	2	1

2. W przypadku rozegrania więcej niż 4 biegów w danej rundzie, zawodnikowi odjęty będzie jeden z najgorszych czasów.
3. O zajętych miejscach w ramach danej „Pory Roku” (Jesień, Zima, Wiosna, Lato) decydować będzie suma punktów ze wszystkich rund, minus jedna najślabsza runda (poza Małym Finałem).

4. W Małym Finale (Jesieni, Zimy, Wiosny) dodatkowo punktowany będzie ostatni bieg, wg poniższej tabeli:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
14	11	9	7	6	5	4	3	2	1

5. O zajętych miejscach w sezonie 2025/2026 w klasie/pucharze decyduje suma punktów ze wszystkich rund.

- 5.1. Każda „Pora Roku” składać się będzie z 2 rund + Mały Finał. Zawodnik odejmuje sobie punkty z jednej z dwóch rund (najgorszy wynik). Nie można odliczyć sobie punktów z Małego Finału.
- 5.2. Zawodnikowi nie przysługuje prawo do odliczenia rundy w której został wykluczony (zdyskwalifikowany).
- 5.3. W przypadku zdobycia przez kilku zawodników tej samej ilości punktów wyższe miejsce zajmuje ten, który uzyskał większą ilość lepszych miejsc w sezonie. W przypadku takiej samej ilości punktów oraz takiej samej ilości zajętych miejsc o kolejności decyduje wynik ostatniej rundy w której zawodnicy wspólnie brali udział.

§7 Kary

1. Uderzenie w bramę startową/metę – 30 sekund
2. Uderzenie w przeszkodę, ominięcie przeszkody na trasie – 30 sekund
3. Nagminne łamanie regulaminu – dyskwalifikacja.